



[348] : Facultad de Ciencias de la Computación
M.C. Marcos González Flores

Salir

Proyectos de investigación vigentes, avalados por la institución y no financiados por una entidad externa

A continuación se enlistan los proyectos de investigación registrados por la unidad académica. Para dar de alta un nuevo proyecto, dé click en el botón 'Agregar proyecto de investigación'.

✓ Definición

✓ Criterio

BASES DE DATOS

| | |
|-----------------------------------|-----|
| Proyectos de Investigación | 69 |
| Seminarios, talleres y cursos | 40 |
| Programas de estudio de materia | 26 |
| Programas de Licenciatura (DGES) | 89 |
| Eventos académicos y de extensión | 150 |
| Tesis / Tesinas | 204 |
| Otros factores | |

EVALUACIÓN 2016

| Proyecto | Imprimir |
|---|----------|
| Agentes y Colonias | |
| Algoritmos Combinatorios para #SAT y sus Aplicaciones | |
| Análisis comparativo de heurísticas MBS para bin packing | |
| Análisis de propiedades semánticas de argumentación basadas en semántica de programación lógica | |
| Análisis del tráfico comercial por medio del Problema de Asignación Cuadrática | |
| Brazo Robótico Manipulado Mediante un Sistema Empotrado | |
| Clasificación de habla imaginada en EEG | |
| Codificación de la información utilizando el algoritmo de play fair. | |
| Desarrollo de Algoritmos de Identificación de Fuentes de Imágenes Digitales en Dispositivos Móviles. | |
| Desarrollo de escenarios de aprendizaje virtuales | |
| Desarrollo de un Aula Virtual para la Educación Primaria | |
| Desarrollo de un sistema para el Lenguaje de Signos basado en una Interfaz Natural | |
| Desarrollo de una tarjeta de adquisición de datos satelital para monitoreo ambiental | |
| Desarrollo del Sistema de Creación de Sitios Web de Académicos basado en el uso de Templates | |
| Diseño de Ambientes Educativos Digitales con Interfaces Naturales para apoyar el desarrollo de las competencias en asignaturas de Educación Media Superior. | |
| Elaboración de prototipos como apoyo al proceso de aprendizaje-enseñanza usando interfaces naturales | |
| Elaboración del libro de texto para la Materia de Matemáticas Elementales: Fundamento de Matemáticas para Ingeniería y Ciencias. | |
| Estadísticas y sus aplicaciones en Computación | |
| Implementación de Sistema WEB para la automatización, gestión y control de información en organizaciones académicas y de prestación para la toma de decisiones. | |
| La interrelación en componentes académicos en la formación y egreso del estudiante | |
| Metodología de desarrollo de Sistemas Tutor enfocada en habilidades algorítmicas | |
| Patrones de comportamiento de los estudiantes universitarios BUAP | |
| Procesamiento de señales cerebrales y del ECG aplicando técnicas de aprendizaje automático | |
| Red de sensores orientada al Internet de las Cosas | |
| Robótica pedagógica | |
| Robots Móviles Colaborativos | |
| Seguimiento del Plan de Vida Académico | |
| Sistema óptico para registrar variaciones de nivel de líquidos en contenedores | |
| Sistema para impartir tutorial de fibra óptica | |
| Sistema Web Colaborativo de Gestión y Evaluación de Eventos Académicos | |
| Software para el seguimiento y control de equipo y materiales de un laboratorio de hardware | |
| Solución de problemas y la medición del nivel de competencia matemática | |
| Trayectoria de los egresados de la Facultad de Computación en el mercado laboral | |
| Un validador de un algoritmo clasificador para la identificación de interacciones farmacológicas. | |
| Vínculos entre electrónica y computación | |

EVALUACIÓN 2017

| Proyecto | Imprimir |
|---|----------|
| Agentes y Colonias | |
| Algoritmos Combinatorios para #SAT y sus Aplicaciones | |
| Análisis del tráfico comercial por medio del Problema de Asignación Cuadrática | |
| Análisis y diseño de actividades relacionadas con la creación de un objeto de aprendizaje para crear una base de datos a través de una plataforma de desarrollo | |
| Brazo Robótico Manipulado Mediante un Sistema Empotrado | |

| | |
|---|---|
| Clasificación de habla imaginada en EEG |  |
| Desarrollo de escenarios de aprendizaje virtuales |  |
| Desarrollo de Objetos de Aprendizaje (OA bajo las normas de diseño del CODAES para el aporte de recursos educativos referentes a la implementación de una base de datos y uso en la WEB |  |
| Desarrollo de objetos de aprendizaje para el curso de Base de Datos |  |
| Desarrollo de un Aula Virtual para la Educación Primariaa |  |
| Desarrollo de un sistema para el Lenguaje de Signos basado en una Interfaz Natural |  |
| Desarrollo de una tarjeta de adquisición de datos satelital para monitoreo ambiental |  |
| Desarrollo del Sistema de Creación de Sitios Web de Académicos basado en el uso de Templates |  |
| Diseño de Ambientes Educativos Digitales con Interfaces Naturales para apoyar el desarrollo de las competencias en asignaturas de Educación Media Superior. |  |
| Dispositivos para personas con debilidad visual |  |
| El cómputo ubicuo en las redes inalámbricas para una aplicación médica |  |
| Elaboración de objetos de aprendizaje como apoyo al proceso de aprendizaje-enseñanza |  |
| Elaboración del libro de texto para la Materia de Álgebra Superior: Álgebra Superior |  |
| Estadísticas y sus aplicaciones en Computación |  |
| Innovación en la sinergia educativa, para la pertinencia en la formación del egresado |  |
| Metodología de desarrollo de Sistemas Tutor enfocada en habilidades algorítmicas |  |
| Procesamiento de señales cerebrales y del ECG aplicando técnicas de aprendizaje automático |  |
| Robótica pedagógica. |  |
| Robots Móviles Colaborativos |  |
| Seguimiento del Plan de Vida Académico |  |
| Sistema de Inteligencia artificial para el aprendizaje del inglés |  |
| Sistema óptico para registrar variaciones de nivel de líquidos en contenedores |  |
| Sistema para impartir tutorial de fibra óptica |  |
| Sistema Web Colaborativo de Gestión y Evaluación de Eventos Académicos |  |
| Software para el seguimiento y control de equipo y materiales de un laboratorio de hardware |  |
| Solución de problemas y la medición del nivel de competencia matemática |  |
| Trayectoria de los egresados de la Facultad de Computación en el mercado laboral |  |
| Un validador de un algoritmo clasificador para la identificación de interacciones farmacológicas |  |
| Vínculos entre electrónica y computación |  |